Министерство образования и науки Кыргызской Республики

Кыргызский Государственный Технический Университет

им. И. Раззакова

Кафедра программного обеспечения компьютерных систем

НАПРАВЛЕНИЕ БАКАЛАВРСКОЙ ПОДГОТОВКИ 710400

ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Проектирование пользовательского интерфейса

На тему: Программы для прототипирования.

Выполнил: Студент группы ПИ(б)-1-16: Абакиров Нурсултан

Проверил (а): ст. п. Арзымбаева А.,

Бишкек 2018

В настоящее время существует многочисленное количество программ для прототипирования. Сейчас мы выберем самую подходящую для нас. Ниже построена таблица, которая имеет наименование нескольких программ с несколькими свойствами.

Principle

Среда – Desctop / IOS

Цена – Бесплатная / Платная

Mockplus

Среда – WEB / IOS

Цена – Бесплатная / Платная

Framer

Среда – WEB / IOS/ Android

Цена – Платная

Axure

Среда – WEB / IOS / Android

Цена – Бесплатная

Pixate

Среда – IOS / Android

Цена – Бесплатная / Платная

Proto.io

Среда – IOS

Цена – Бесплатная / Платная

Vectr

Среда – Desctop / WEB

Цена - Бесплатная

Требование в первой части предмета “Проектирование пользовательского интерфейса” сделать программу для десктопа, следовательно нам нужна программа, которое имеет возможность делать макеты для десктопа. По таблице у нас два выбора “Principle” и “Vectr”. В бесплатной версии “Principle” доступны не все функции, мой выбор это Vectr, она бесплатная, удобная и легкая в использовании.

